**Rapport de projet**

1. **Contexte du projet :**

Notre objectif est de réaliser un capteur capacitif en utilisant une patate. Celui-ci pourra détecter si l’on pose un doigt dessus, deux doigts, ou si on prend la patate à pleine main.

Pour cela, nous allons réaliser différentes expériences qui nous aideront à mettre en œuvre le système de détection.

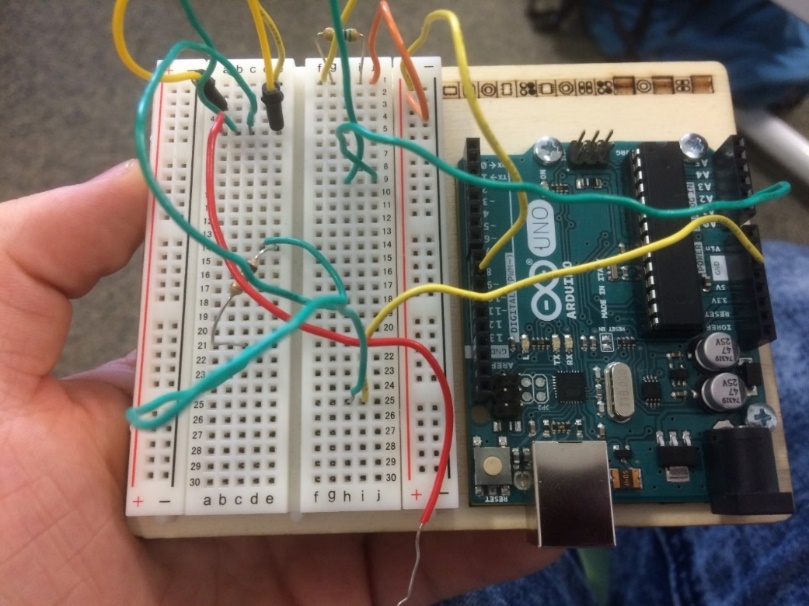
Donc selon l’interaction avec le capteur, nous ajouteront différentes fonctionnalités, afin de reconnaitre.

Ce projet est à réaliser en deux jours. Les participants du projet sont Loïc, Victor et Sébastien

**2. Résultat des expériences menées :**

# **Expérience 1 :**

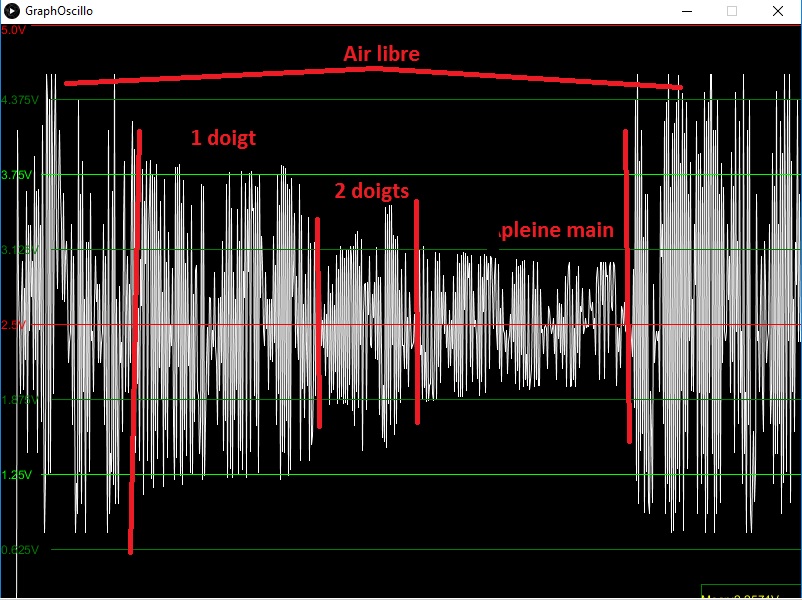
**Montage (sans la bobine, elle était manquante au moment de la photo) :**



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Fréquence | 500Hz | 1kHz | 10kHz | 50kHz | 100kHz | 200kHz | 300kHz | 400kHz | 500kHz | 600kHz |
| Tension crête à crête pas touché | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3,75 | 1.25 | 1.2 | 1.1 |
| Tension crête à crête touché | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4.2 | 1.25 | 0.6 | 0.5 | 0.4 |

De 500Hz à 200kHz, il ne se passe rien de significatif, que le fil soit en contact avec le doigt ou pas.

A partir de 300kHz, des résultats signifiant apparaissent lorsqu’on touche le câble (cf. image).



Lorsqu’on ne touche pas le fil, la tension est élevée, cependant quand on touche le fil la tension diminue.

Plus la fréquence augmente, moins la démarcation entre les tensions est visible.

**Réponses aux questions**

Pourquoi parle-t-on de capteur capacitif ?

* C’est un capteur capacitif car il capte le contact que l’on a avec l’électrode. Lorsqu’on touche l’électrode, le montage fait varier les oscillations car il modifie la capacité de couplage du condensateur.

Déduisez-en quel composant le corps humain remplace dans le montage.

* Puisque la tension diminue lorsqu’on touche l’électrode (représenté par un fil), on pense que le corps humain joue le rôle de résistance.

Pourquoi le signal diminue-t-il ?

* Le signal diminue car le corps humain emmagasine de l’énergie et envoie une fréquence différente de celle définie par le programme. Nous avons donc une baisse du signal. Notre corps réagit comme une résistance.

**Calcul de la capacité du corps humain :**

F= 1/(2π)

2 π f= 1

= 1/f2 π

LC= 1/(f\*2\* π)²

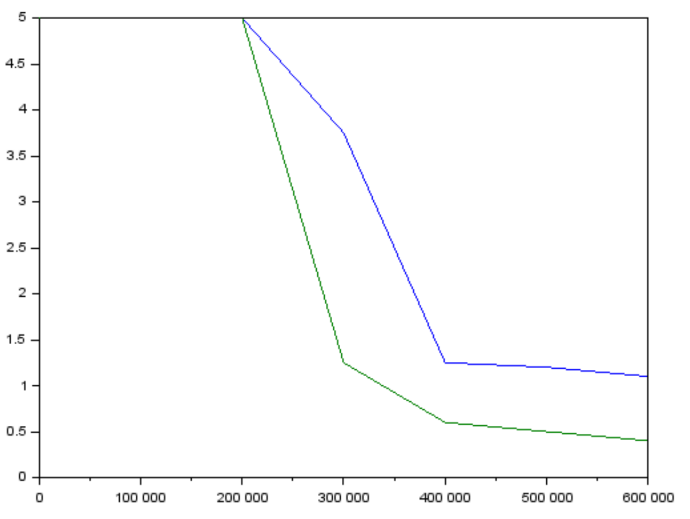
C= 1/L\*f²\*4π²

C=1/0.01\*200000²\*4 π²

C=1/15 791 367 041

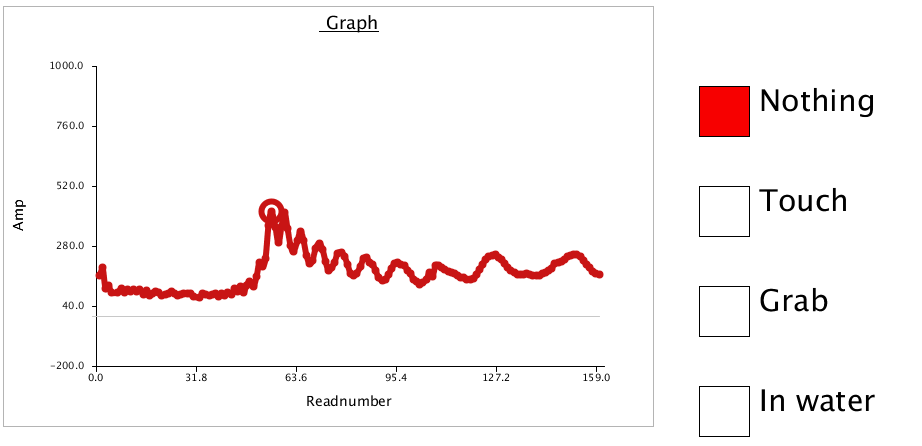
**C= 6.33\*10^-11 F**

**Graphique des résultats de l’expérimentations : Tension en fonction de la fréquence**

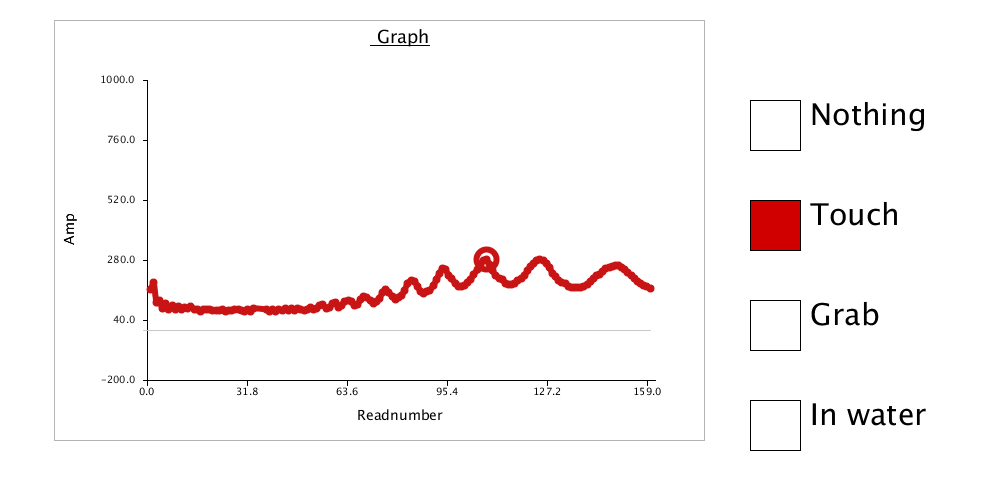


**Experience 2 :**

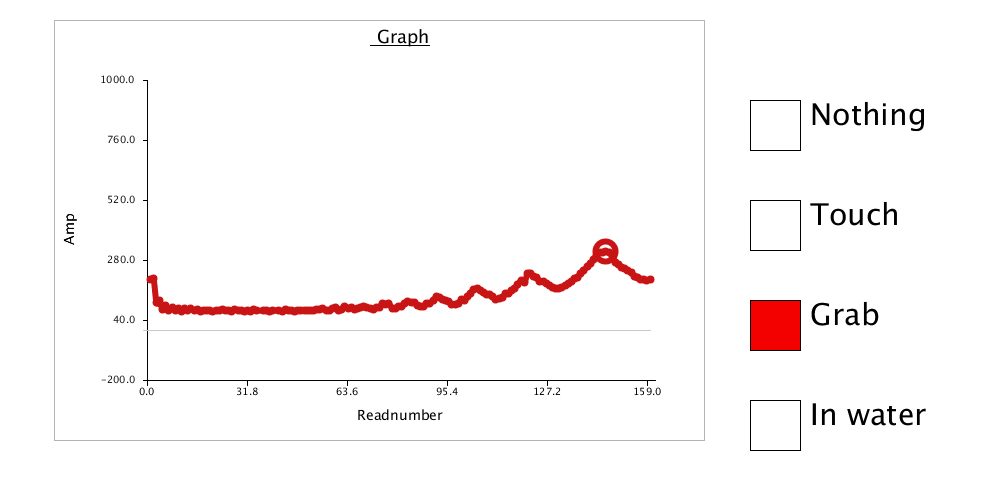
**Representation graphique lorsqu’on ne touche pas l’electrode**



**Representation graphique lorsqu’on touche l’electrode avec un doigt ou deux (Car la representation est quasiment similaire)**



**Representation graphique lorsqu’on prend l’electrode a pleine main**



**Réponses aux questions**

Pourquoi les valeurs de l’amplitude du signal évoluent en fonction de la manière dont vous touchez la patate ?

* Lorsqu’on touche l’électrode, une partie du courant passe dans le corps et revient dans le circuit, donc le signal varie. Le corps agit donc comme une résistance.

**3. Explication du circuit et du capteur (cf. schéma Fritzing)**

Le circuit est relié à trois port de l’arduino :

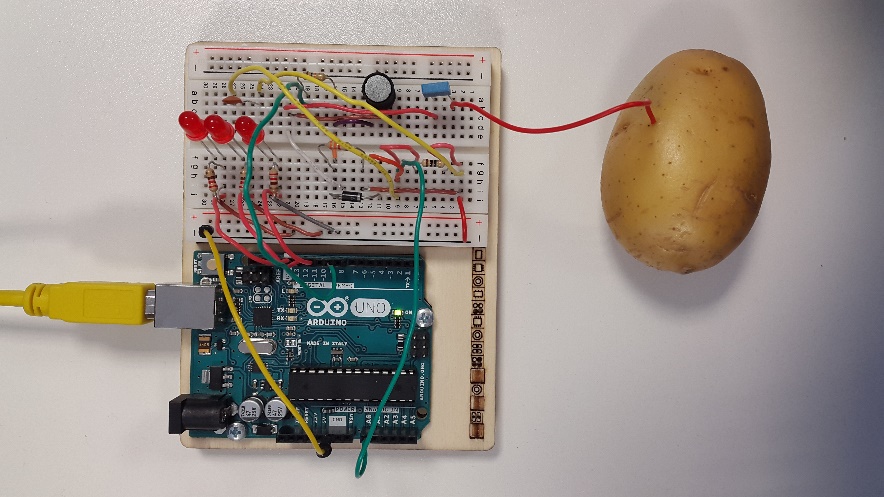
* Le port Analog0, qui permet de lire les tensions du circuit
* Le port Digital9 permet de délivrer 5V et de donner des instructions.
* Le port Ground sert simplement de prise terre.

Nous utilisons des LEDs pour afficher une indication selon le type de contact. Aucun doigt = 0 LED / 1 doigt = 1 LED / 2 doigts = 2 LEDs / Pleine main = 3 LEDs.

Les résistances sont présentes pour ne pas suralimenter les composants. La diode sert à faire passer le courant dans un seul sens. Les condensateurs servent à réguler la tension. Ils se chargent puis renvoient le courant. Enfin la bobine est utilisée pour filtrer les fréquences.

Le capteur permet de soutirer de la tension quand on y pose un doigt ou plusieurs. Lorsque l’on ne touche pas la patate, la tension ne varie pas. Notre doigt agit comme une résistance. Plus on recouvre la surface de la patate, plus on soutire de la tension, moins la tension est élevée dans le circuit. Le port Analog peut donc analyser la tension présente dans le circuit, et le microcontrôleur traitera l’information afin de verser le résultat sur les LEDs.

**4. Présentation du prototype**



Pour que le résultat s’affiche à travers les LEDs, on met la valeur de la tension arrivant sur le port Analog0, dans une variable. Ensuite, avec des conditions qui permettent d’encadrer la tension en fonction du touché, on va dire à l’arduino d’allumer tel ou tel LEDs (ou pas du tout s’il n’y a pas de contact). Ensuite, chaque port Digital (11,12,13) va gérer l’allumage de sa LED.

**5. Bilan du projet**

Dans ce projet, nous avons rencontré quelques soucis de compréhensions au début, mais après nos recherches, nous avions compris l’enjeu de celui-ci ainsi que le travail demandé. Cependant après deux jours de travail, l’électrode ne captais plus certaines valeurs, donc la patate ne reconnaissait plus certaines tensions. Après avoir fixé ce premier souci, nous avons remarqué que l’allumage des LEDs était instable. Les LEDs clignotaient intempestivement. Nous sommes allés demander de l’aide un peu partout dans le bâtiment (et notamment chez les étudiants A5) mais nous n’avions pas réussi à fixer ce problème. Notre projet n’a donc pas abouti comme on le voulait dans un premier temps. Finalement, nous avons réussi à régler ce souci. Il suffisait de rajouter un délai dans l’allumage des LEDs (ici 1 seconde). Le projet est abouti ☺.

Grace à ce projet, nous avons pu travailler plus en détail sur la programmation arduino, et pu créer un prototype concret à l’aide de différents matériaux. Il a été intéressant de découvrir les aspects de la conception d’un produit. De plus, nous avons pu avoir une approche de la méthode de travail en entreprise car nous avions agi comme on le fera plus tard. Malgré quelques soucis, nous avions eu une bonne organisation, ce qui nous a permis de conclure le projet.